

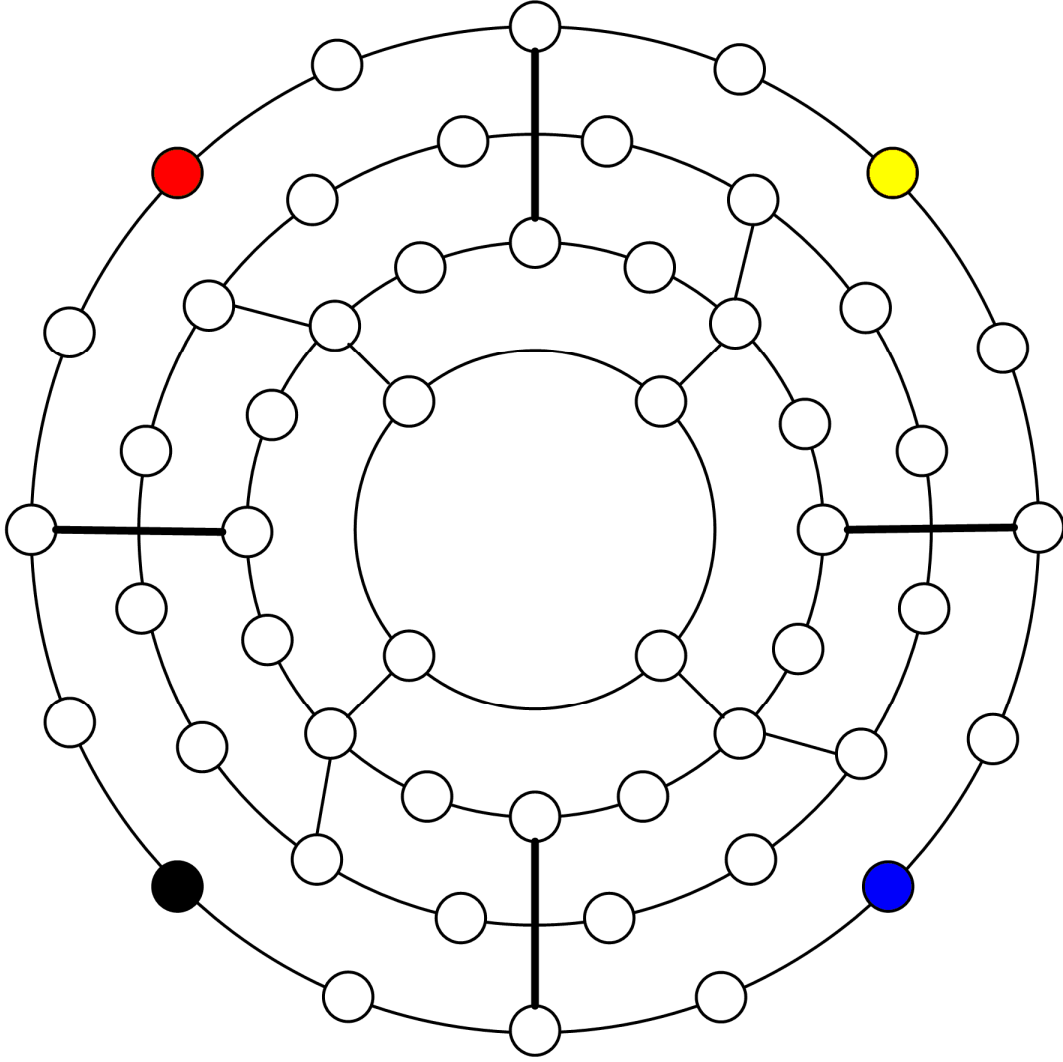
DAHA (DAiresel HAreket)

Kişi Sayısı: 4

Yaş grubu: 8 yaş ve üstü

Oyun Türü: Taş hareketi, strateji, olasılık

DAHA oyununda, kırmızı (birinci oyuncu), sarı (ikinci oyuncu), mavi (üçüncü oyuncu), ve siyah (dördüncü oyuncu) renkli, 4 adet taş, birbirine yollarla bağlı hücrelerden oluşan aşağıdaki tablaya, gösterilen şekilde yerleştirilir:

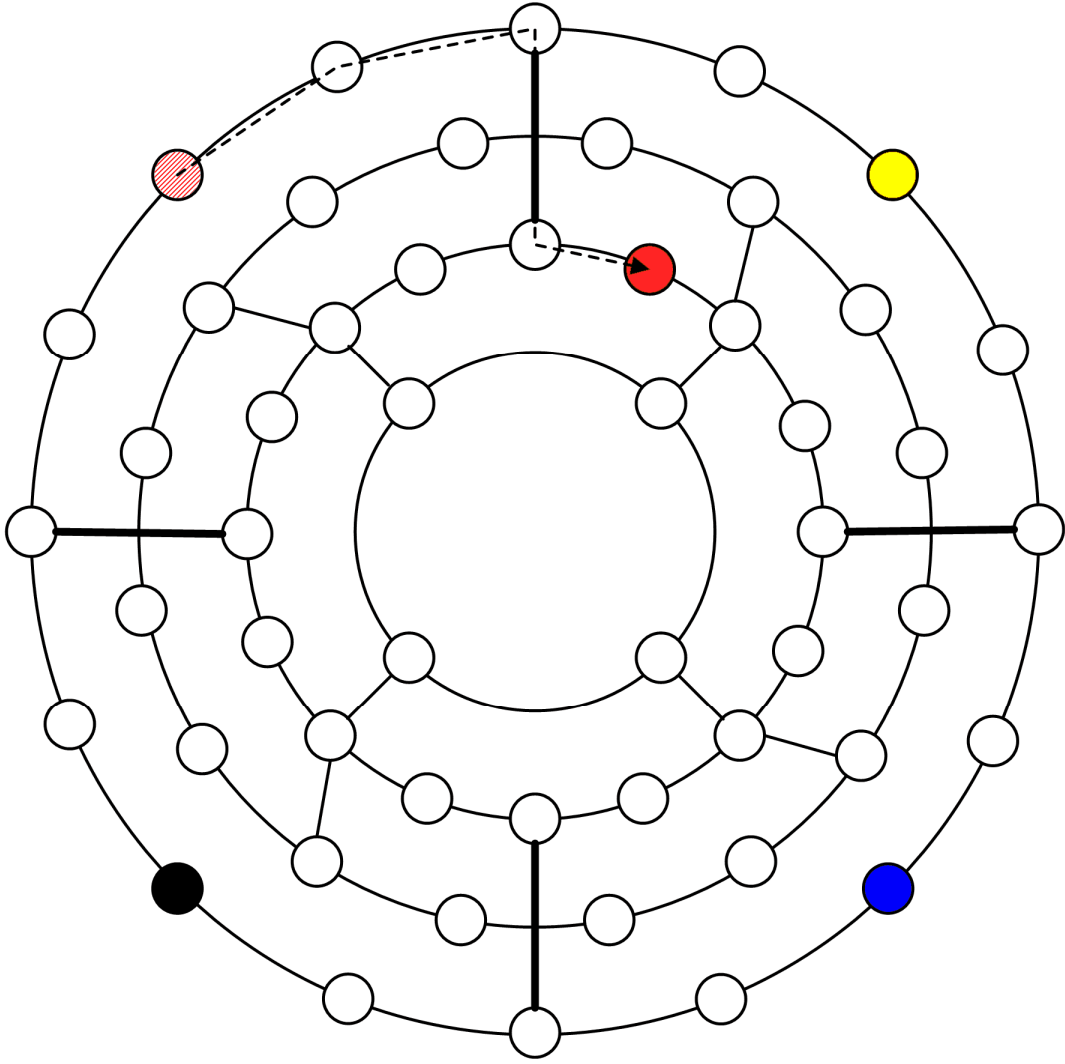


Dört oyuncu (Kırmızı, Sarı, Mavi, Siyah, Kırmızı, Sarı, Mavi, ...) sırasıyla oyuna katılırlar. Her bir oyuncu, belirlenen bu sırayla, bir turda aynı zarı atar. Zarda yazan değer kadar adımla (ör. 1, 2, 3, 4, 5, veya 6) o anda bulunduğu hücreden, istediği komşu hücrelere taşını ilerletir (bu ilerleme sırasında aynı hücreden sadece bir kere geçebilir). Ayrıca, bu ilerleme sırasında, sadece boş hücrelerden, veya kendi rengindeki diğer hücrelerden (nasıl oluşturuldukları aşağıda açıklanmıştır) geçebilir.

Arka arkaya olan 2 turda, eğer bir oyuncu aynı zar değerini atarsa (ör. 4 ve 4; veya 1 ve 1; veya 6 ve 6; ...), sonra gelen turda ilerlemesinin sonlandığı hücreyi kendi rengine boyar. Eğer aynı zar değerini atamazsa (ör. 3 ve 5), her iki turda da sadece ilerler, herhangi bir hücreyi kendi rengine boyamaz. Arka arkaya 2 turdan fazla aynı zar değerini atan oyuncu (ör. 3 ve 3 ve 3; veya 1 ve 1 ve 1; veya 5 ve 5 ve 5; ...), yukarıda açıklanan şekilde, sonra gelen turlarda ilerlemesinin sonlandığı hücreleri kendi rengine boyar.

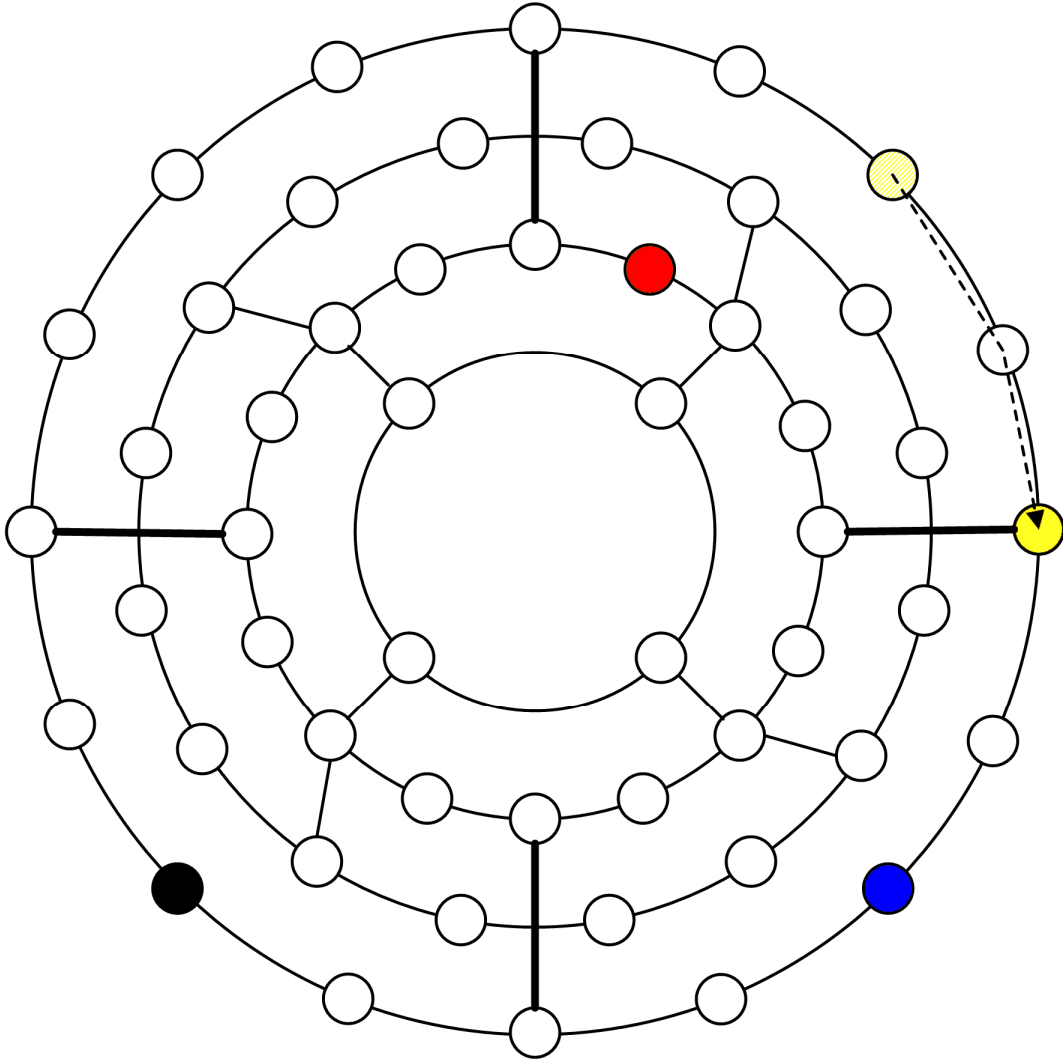
İlerleme sırası kendinde olduğu halde, bulunduğu hücreden hareket edemeyecek hale gelen ilk oyuncu, oyundan elenir (kendi rengine boyanmış hücreler tablada aynen kalır, fakat taşı dışarı çıkarılır), ve diğer 3 oyuncu oyuna devam eder. Bu elenme kuralı benzer şekilde 2 kere daha uygulanır: yani, bundan sonra hareket edemeyecek hale gelen oyuncu oyundan elenir, ve diğer 2 oyuncu oyuna devam eder. Bundan sonra hareket edemeyecek hale gelen oyuncu da oyundan elenir. Geriye kalan oyuncu, oyunu kazanmış olur.

Örnek olarak, 1. turda, kırmızı oyuncunun zarında 4 geldiğini düşünelim:



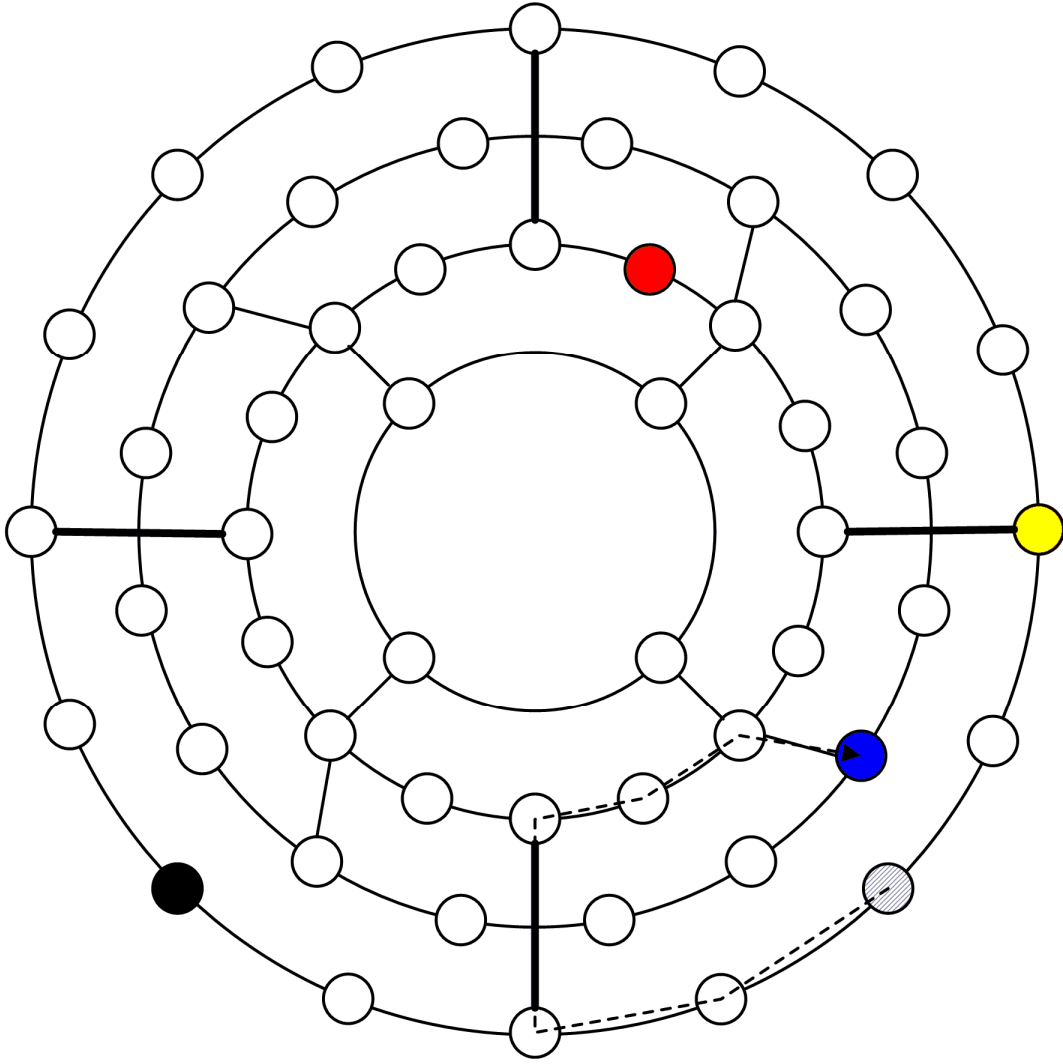
Kırmızı oyuncunun hareketi

1. turda, sarı oyuncunun zarında 2 geldiğini düşünelim:



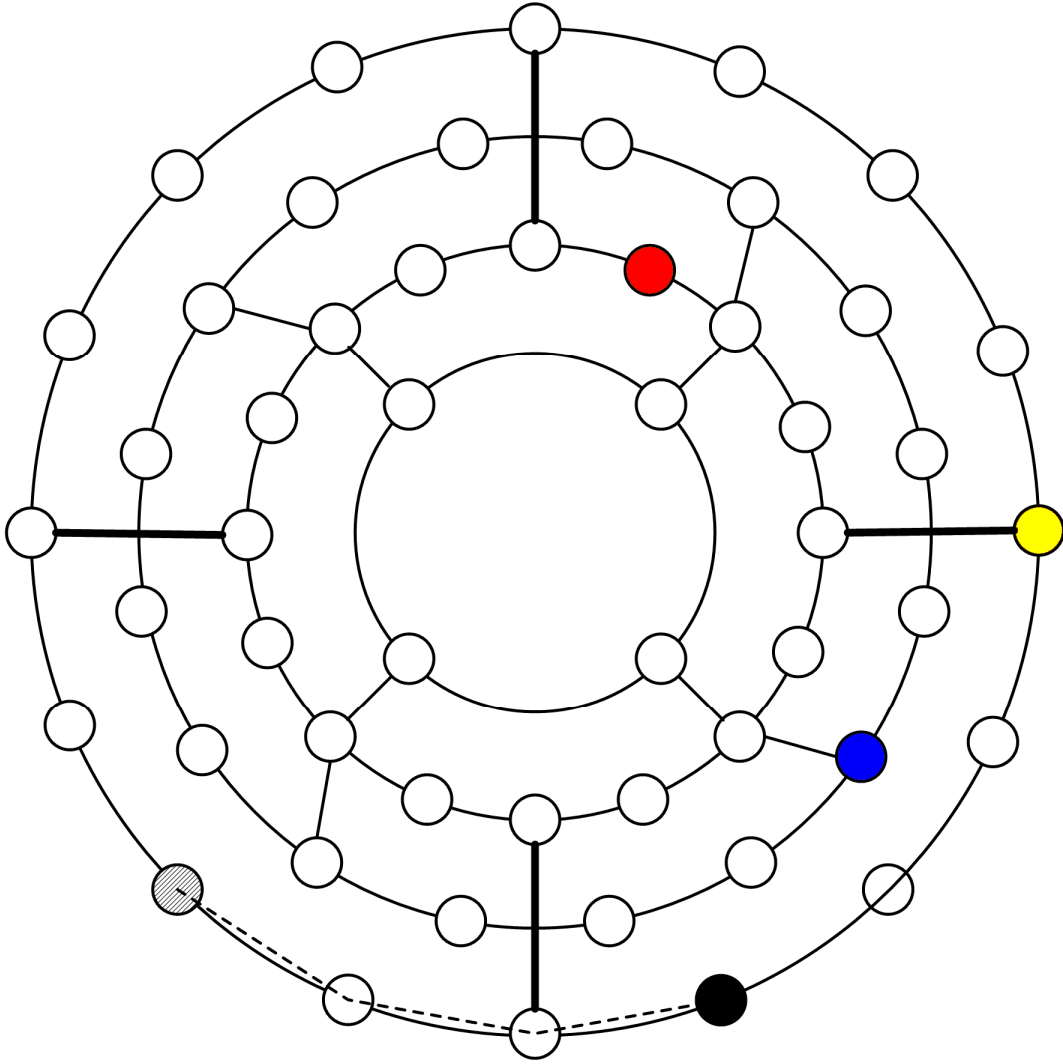
Sarı oyuncunun hareketi

1. turda, mavi oyuncunun zarında 6 geldiğini düşünelim:



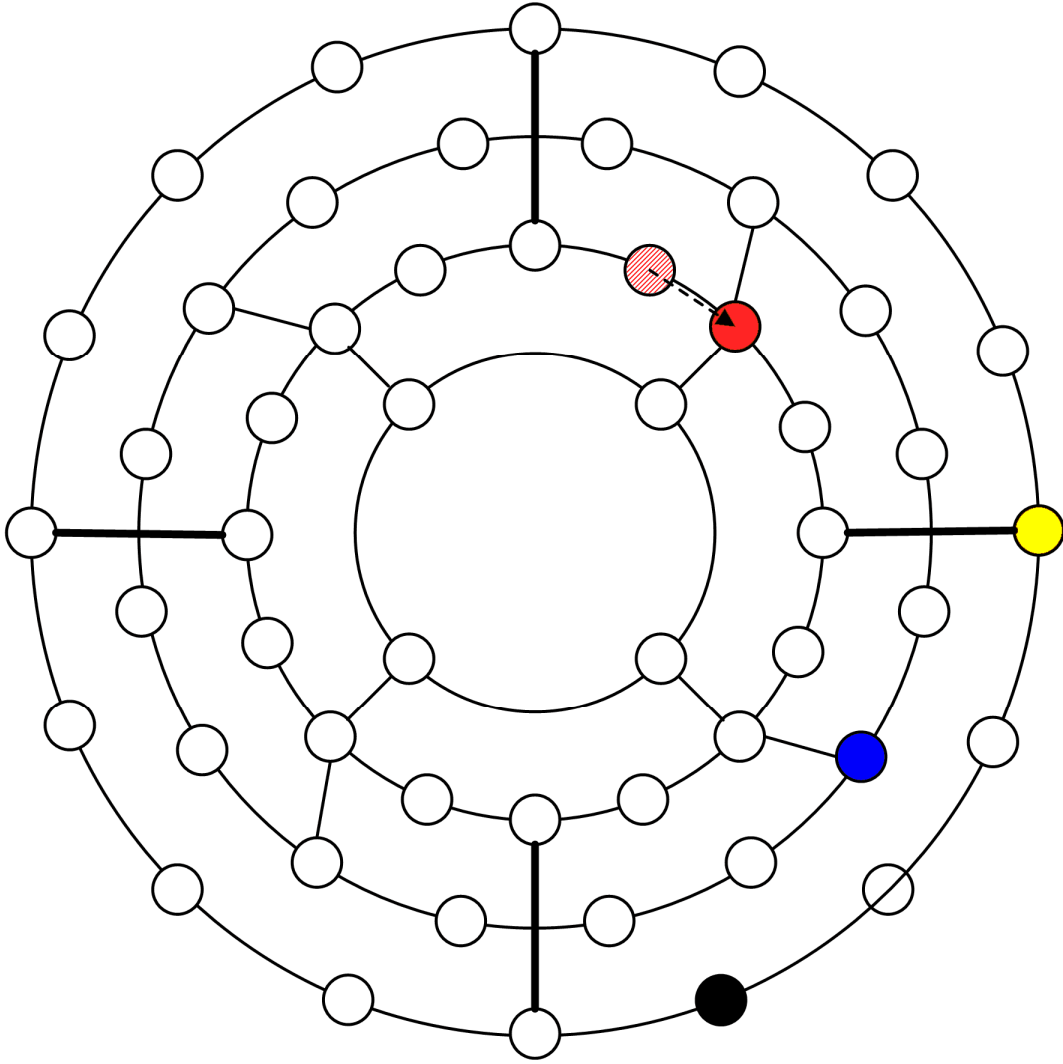
Mavi oyuncunun hareketi

1. turda, siyah oyuncunun zarında 3 geldiğini düşünelim:



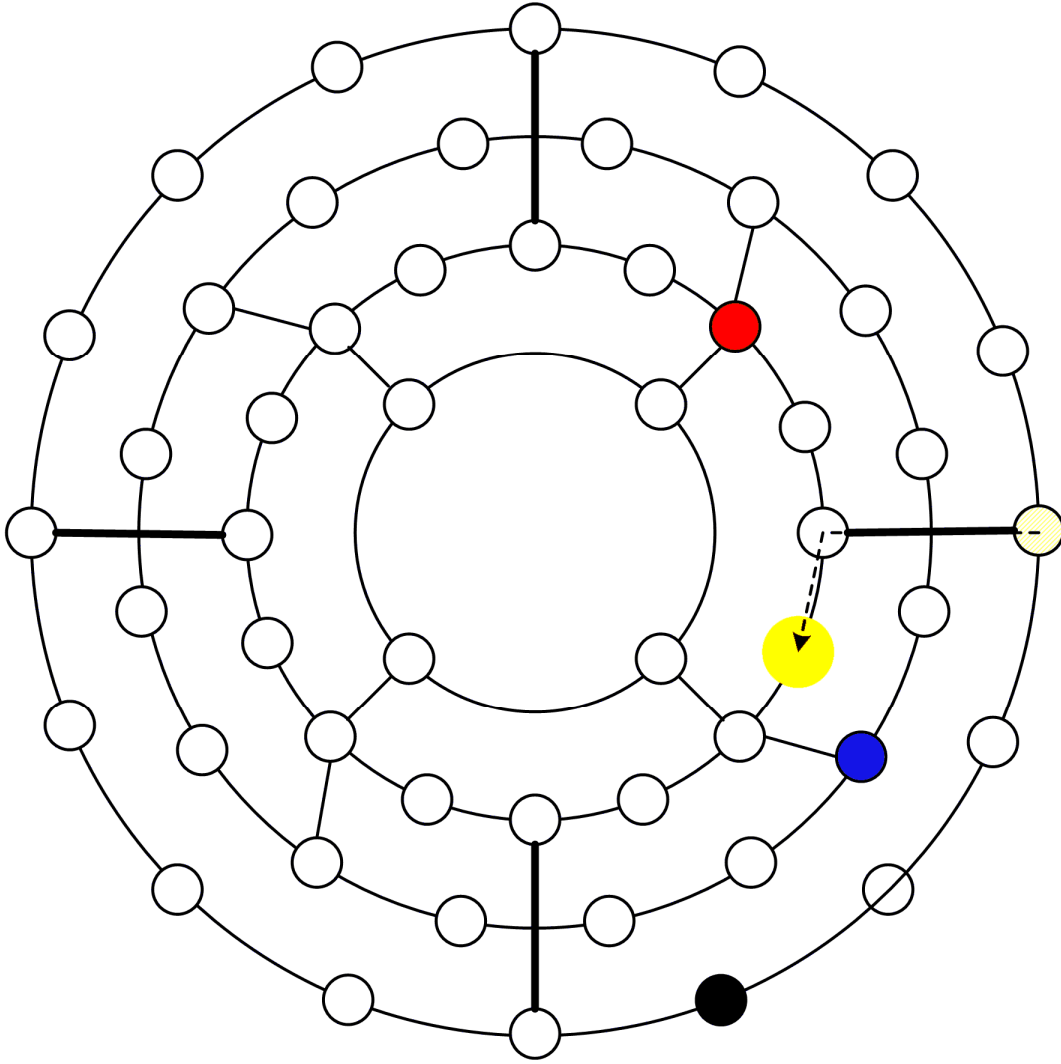
Siyah oyuncunun hareketi

2. turda, kırmızı oyuncunun zarında 1 geldiğini düşünelim:



Kırmızı oyuncunun hareketi

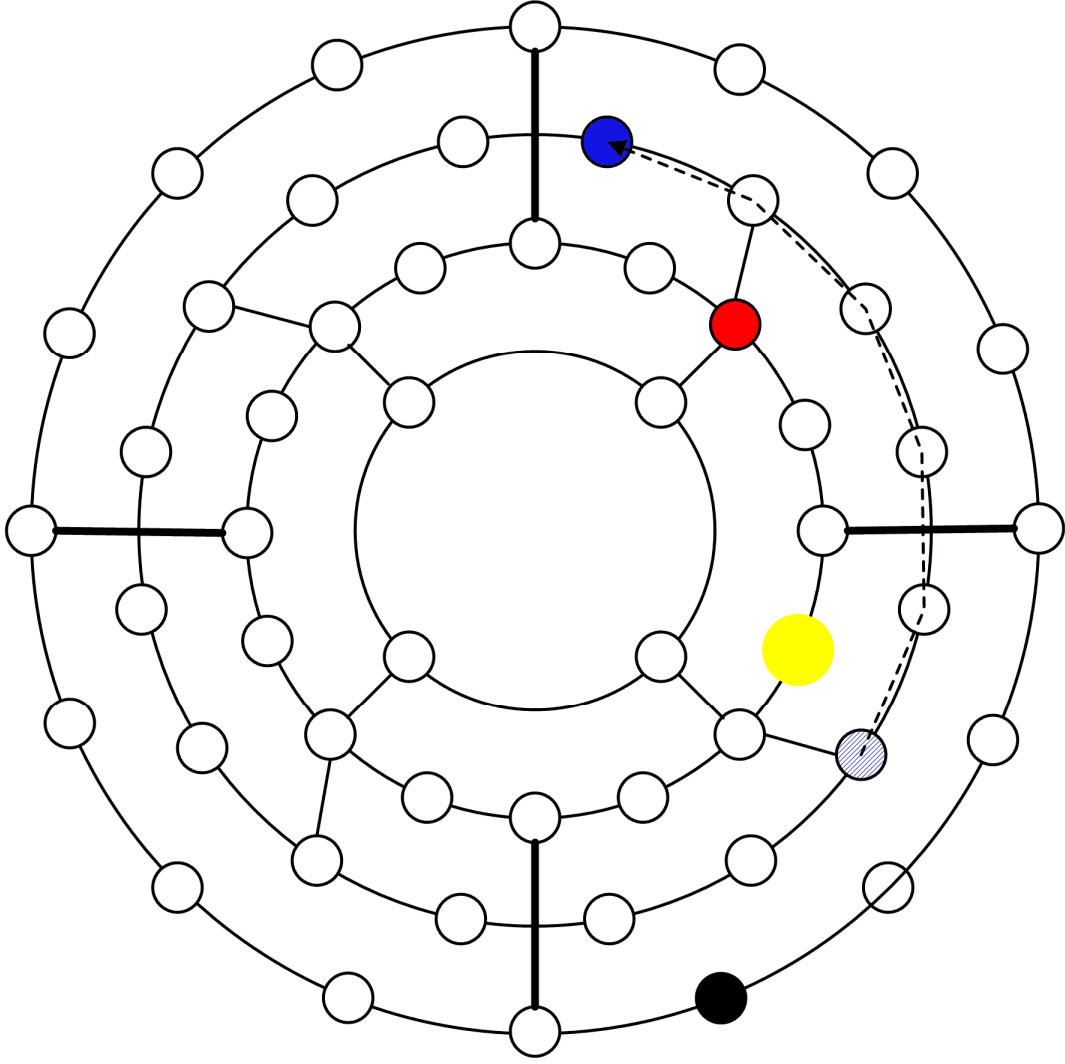
2. turda, sarı oyuncunun zarında 2 geldiğini düşünelim:



Sarı oyuncunun hareketi

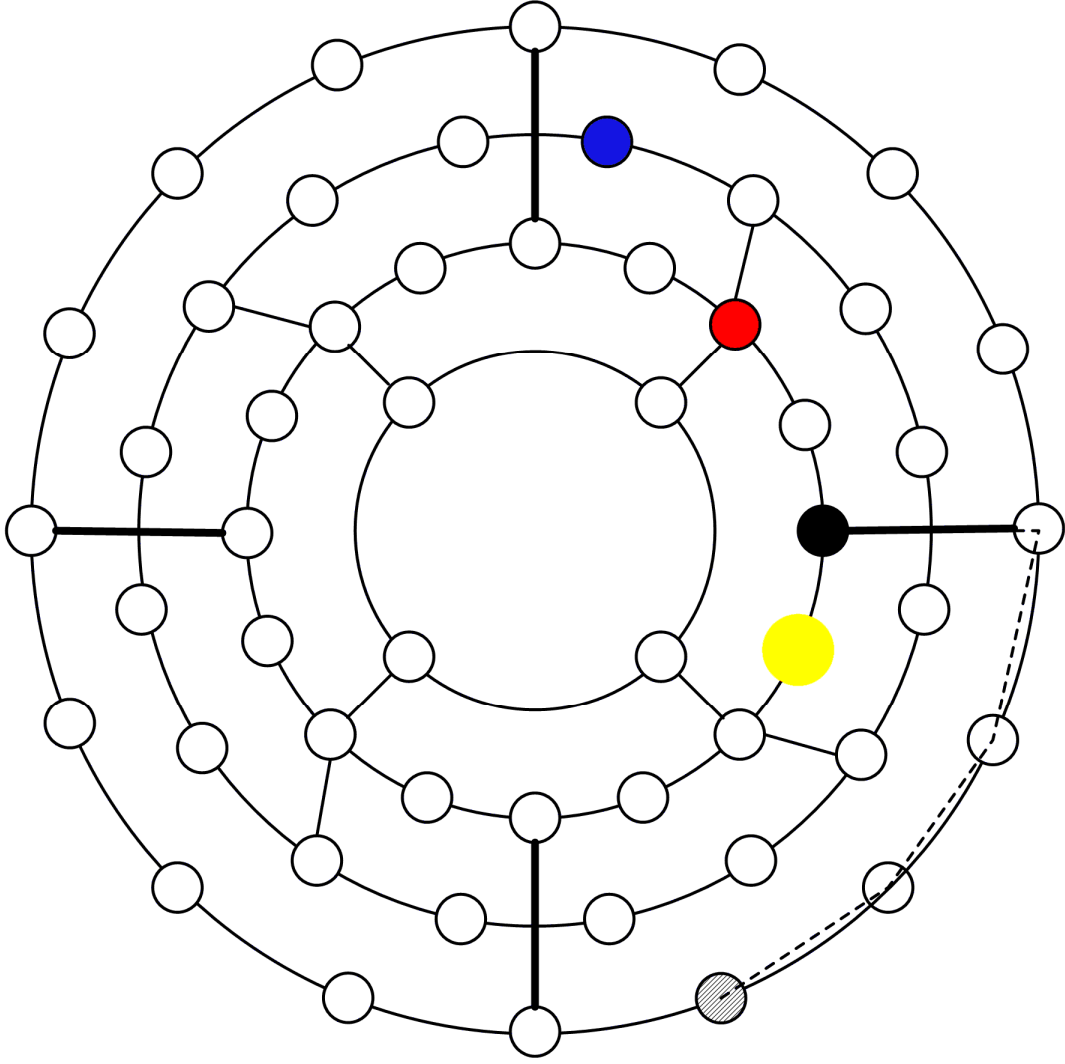
Görüldüğü gibi, arka arkaya 2 turda (1. ve 2. turlarda) aynı zar değerini atan sarı oyuncu, son ulaştığı hücreyi kendi rengine boyamıştır. O hücre oyun sonuna kadar sarı kalacaktır.

2. turda, mavi oyuncunun zarında 5 geldiğini düşünelim:



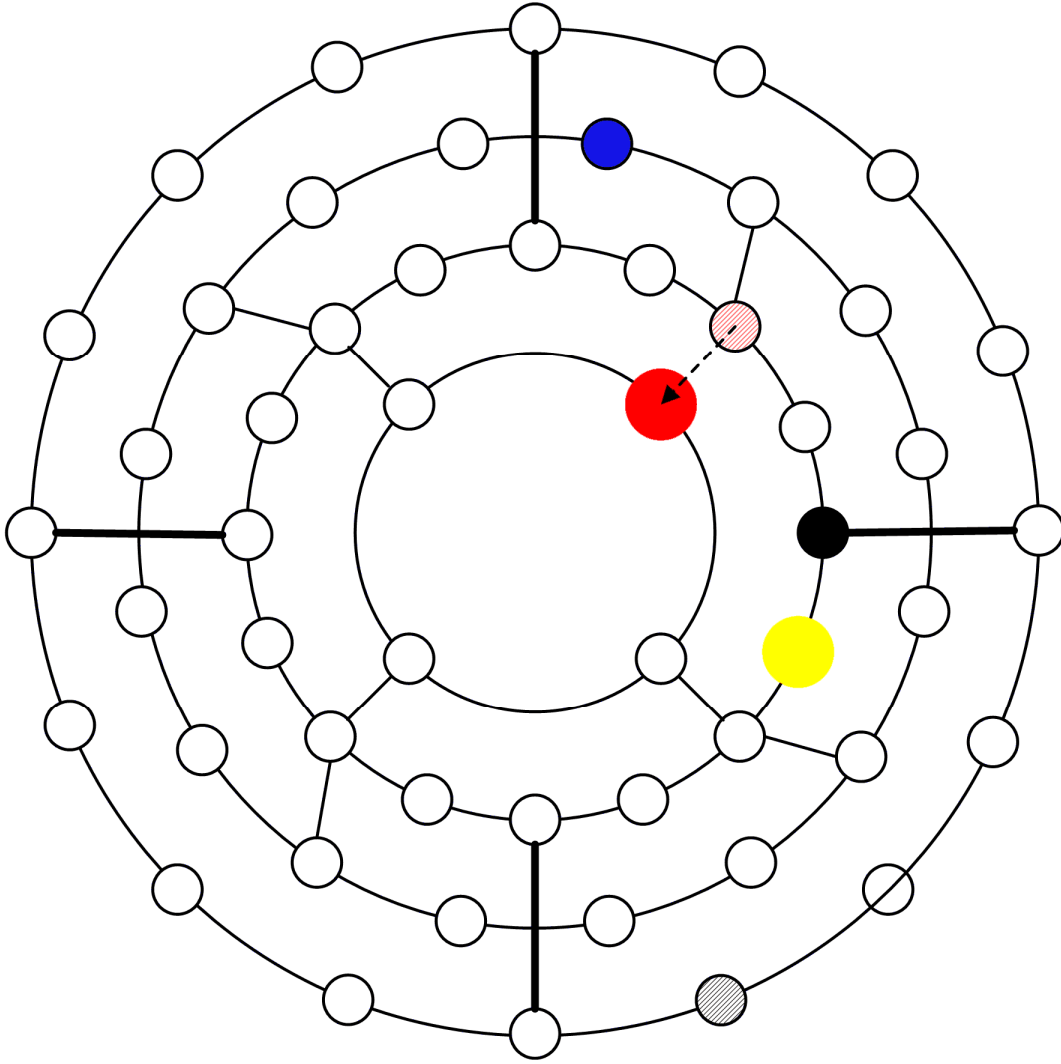
Mavi oyuncunun hareketi

2. turda, siyah oyuncunun zarında 4 geldiğini düşünelim:



Siyah oyuncunun hareketi

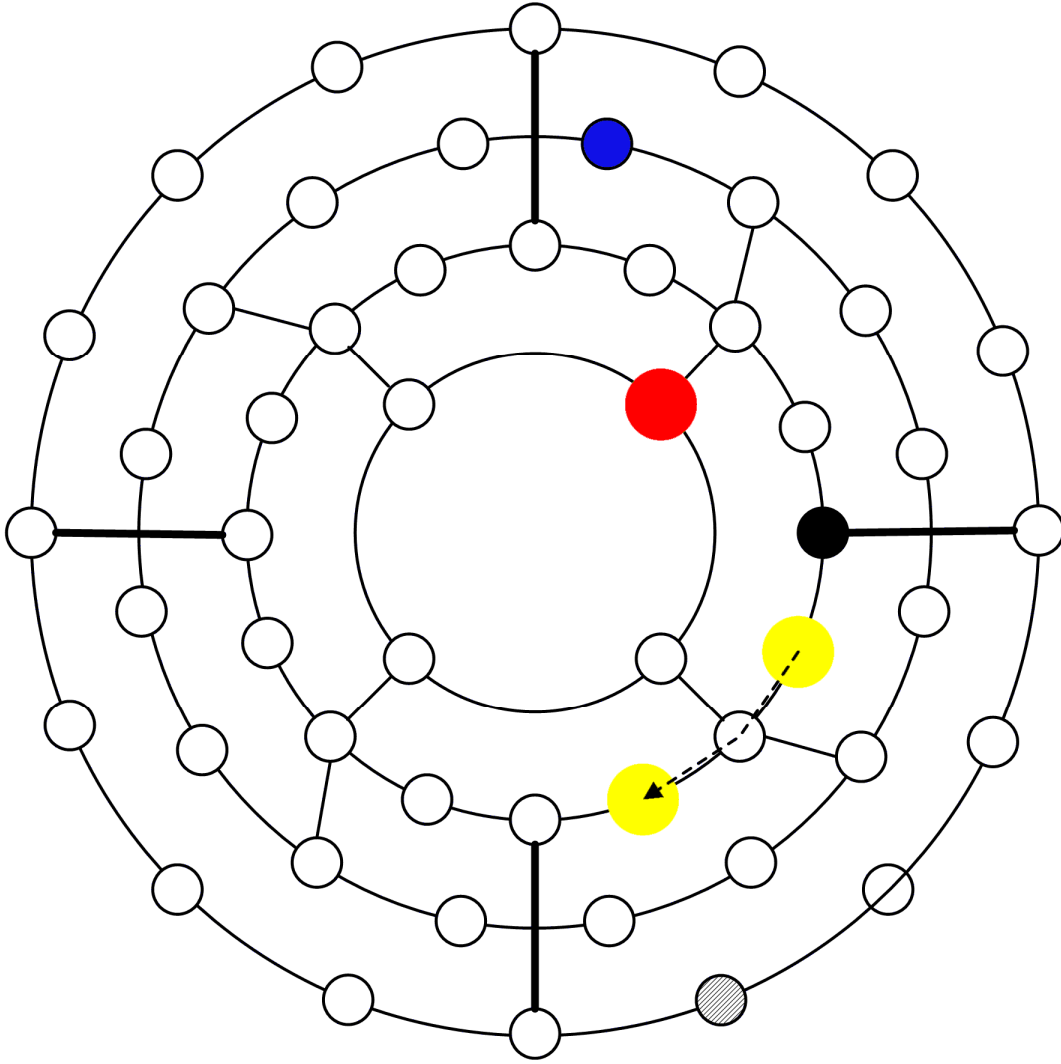
3. turda, kırmızı oyuncunun zarında 1 geldiğini düşünelim:



Kırmızı oyuncunun hareketi

Görüldüğü gibi, arka arkaya 2 turda (2. ve 3. turlarda) aynı zar değerini (1) atan kırmızı oyuncu, son ulaştığı hücreyi kendi rengine boyamıştır. O hücre oyun sonuna kadar kırmızı kalacaktır.

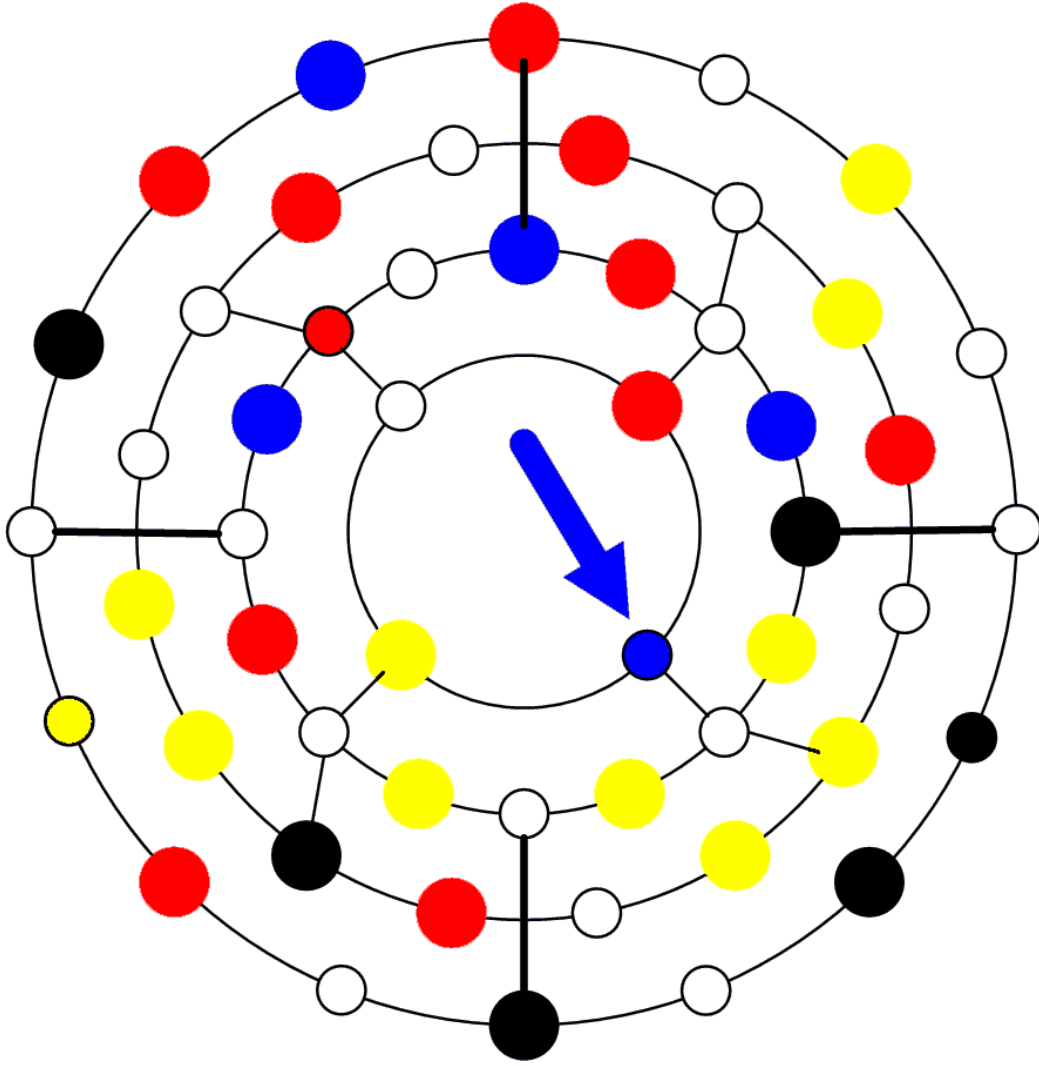
3. turda, sarı oyuncunun zarında 2 geldiğini düşünelim:



Sarı oyuncunun hareketi

Görüldüğü gibi, arka arkaya 3 turda (1., 2. ve 3. turlarda) aynı zar değerini (2) atan sarı oyuncu, son ulaştığı hücreleri kendi rengine boyamıştır. O hücreler oyun sonuna kadar sarı kalacaklardır.

Oyunun bu şekilde devam ettiğini düşünelim. N tur sonrasında aşağıdaki tablaya ulaşıldığını, ve hareket sırasının da mavi oyuncuda olduğunu (zar değeri 5) varsayalım:



Görüldüğü üzere, taşının tabladaki yeri ok ile işaretli olan mavi oyuncu, sadece boş hücrelerden, veya mavi renkteki hücrelerden geçerek 5 adım hareket edemiyor (fakat, örneğin zarında 1 gelseydi bu turda hareket edebilir durumda olacaktı). Hareket edemez durumda olan mavi oyuncu, bu durumda oyundan eleniyor ve taşı tabladan kaldırılıyor (fakat mavi renge boyalı hücreler -4 adet- tablada kalıyorlar). Diğer 3 oyuncu oyuna aynı şekilde devam ediyorlar. Hareket edemez hale gelen 2 oyuncu daha elenince, oyunu kazanan oyuncu belli olacaktır.