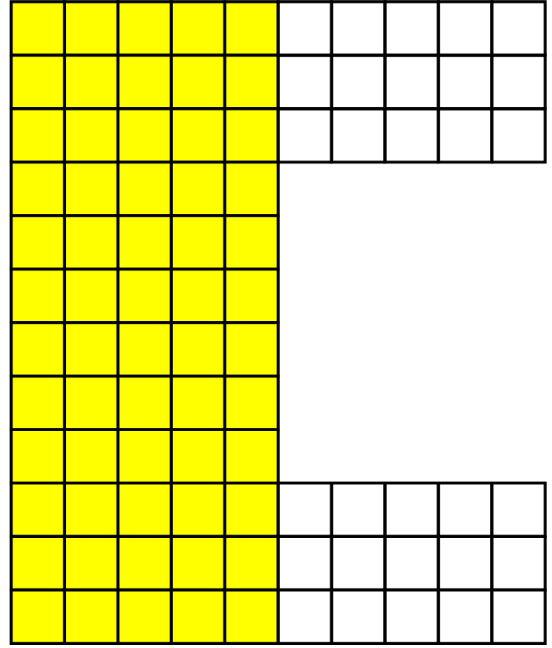
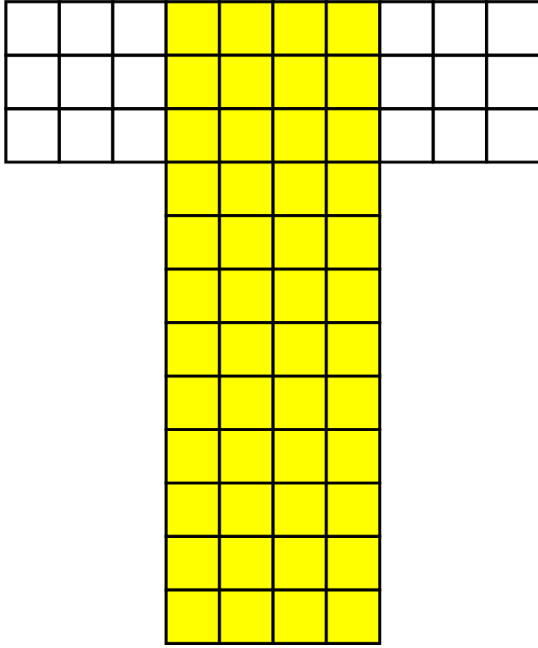


ADRES

Kişi Sayısı: 2 (ve üstü)
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: İlçe ismi ve kelime araştırma

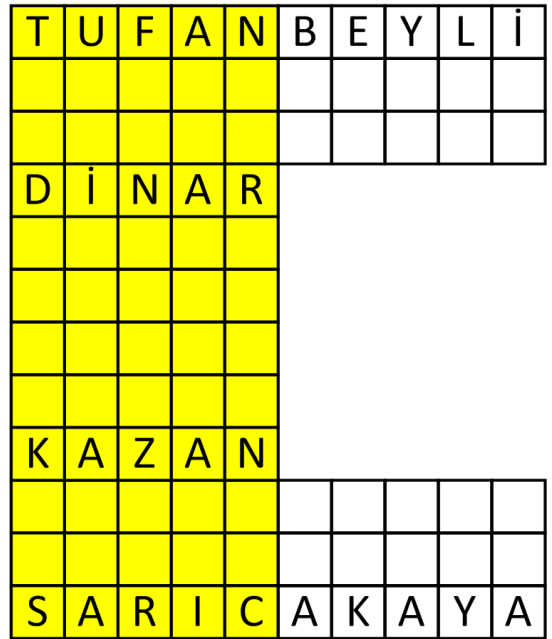
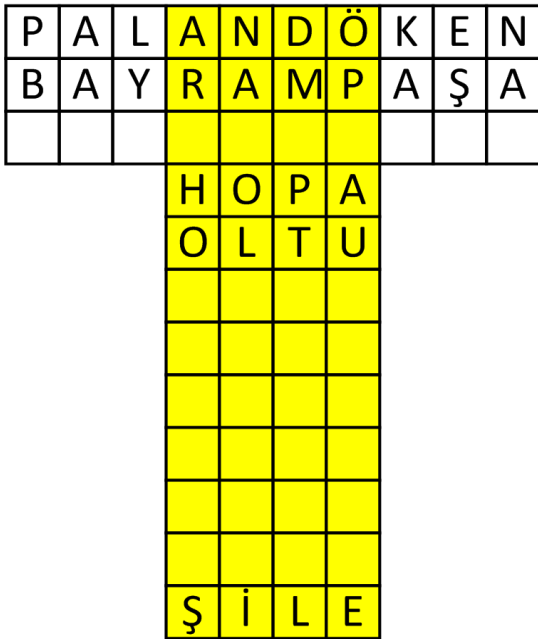
ADRES oyununda, en az 2 adet oyuncunun her biri (*bu açıklamada 2 adet oyuncu olduğu varsayılmıştır*), aşağıdaki şekilde oluşturdukları şablonları içine, verilen şartları sağlayan ilçe isimlerini ayrı ayrı, yatay olarak (soldan sağa doğru) yazarlar. Tüm şablonunu, kurallara uygun ilçe isimleriyle, en hızlı dolduran oyuncu, oyunu kazanır.

Bir oyuncu, bir ilçe ismini şablonunda sadece bir kere kullanabilir. Oyuncuların, toplamda 9 adet 10 harflik, 6 adet 5 harflik, ve 9 adet 4 harflik ilçe isimlerini (soldan sağa) yazarken, şablonda sarı renkle işaretli bölgelerinin her birinde (yani, "T" ve "C" içinde), en az birer tane, 12 harflik anlamlı kelimeleri düşey olarak (yukarıdan aşağıya) oluşturmaları da gereklidir. Bu şekilde, toplamda 24 ilçe ismini, şablonu içine en erken yerleştiren oyuncu, oyunu kazanır.



Boş şablon

Örneğin, oyun başladıktan belli bir zaman sonra, oyuncu 1, aşağıdaki şekilde bir şablona ulaşmış olabilir:



Oyuncu 1 şablonu

Görüldüğü üzere, oyuncu 1, şablonundaki satırlarına:

10 harfli: PALANDÖKEN, BAYRAMPAŞA, TUFANBEYLİ,
SARICAKAYA

5 harfli: DİNAR, KAZAN

4 harfli: HOPA, OLTU, ŞİLE

ilçe isimlerini yazmıştır.

Oyuncu 2 ise, şu şekilde bir şablona ulaşmış olsun:

İ	N	C	İ	R	L	İ	O	V	A
			K	İ	Ğ	İ			
			B	İ	G	A			

A	R	N	A	V	U	T	K	Ö	Y
			S	E	R	İ	K		
			İ	Z	N	İ	K		
			Ç	A	M	L	İ	Y	A

Oyuncu 2 şablonu

Görüldüğü üzere, oyuncu 2 şablonundaki karelerin satırlarına:

10 harfli: İNCİRLİOVA, ARNAVUTKÖY, ÇAMLIYAYLA

5 harfli: SERİK, İZNIK

4 harfli: KIĞI, BİGA

ilçe isimlerini yazmıştır.

İlçe isimlerini şablonlarına yazmaya aynı anda başlayan oyunculardan, yukarıdaki örneklerde açıklanan şekilde, tüm şablonunu en erken dolduran oyuncu, oyunu kazanacaktır.