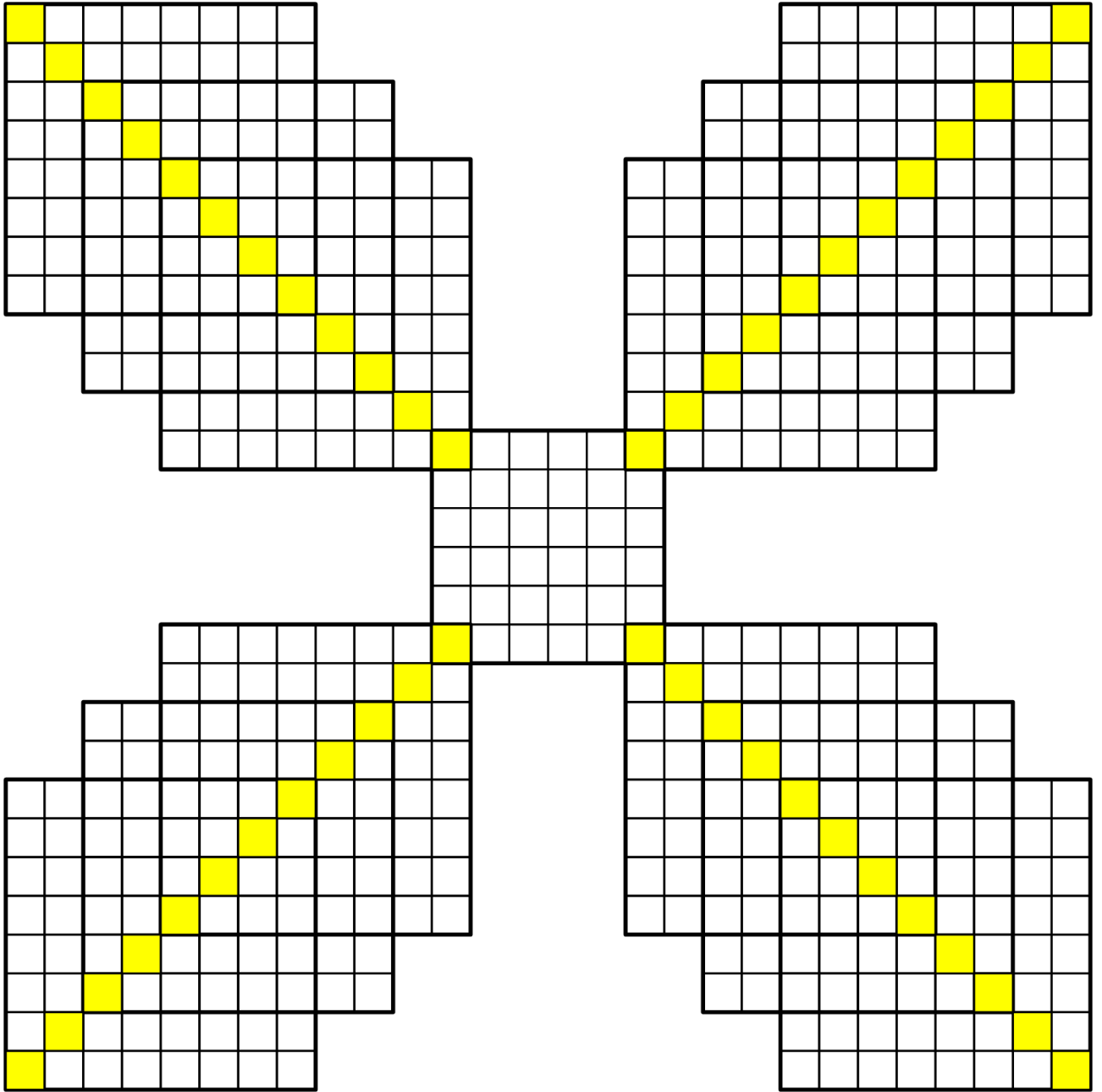


106K (106 Kelime)

Kişi Sayısı: 2 (ve üstü)
Yaş grubu: 8 yaş ve üstü
Oyun Türü: Kelime araştırma

106K oyununda, en az 2 adet oyuncunun her biri (*bu açıklamada 2 adet oyuncu olduğu varsayılmıştır*), aşağıdaki şekilde oluşturdukları şablonları içine, verilen şartları sağlayan kelimeleri ayrı ayrı, yatay olarak (soldan sağa doğru) yazarlar. Tüm şablonunu, kurallara uygun kelimelerle, en erken dolduran oyuncu, oyunu kazanır.

Her iki oyuncu da, kendi şablonlarındaki birbirleriyle örtüşen bütün karelerin tüm satırlarına, anlamlı kelimeler yazmalıdırlar. Bir oyuncu, her kelimeyi sadece bir kere kullanabilir. Toplamda, 96 adet 8 harfli, ve 6 adet 6 harfli böyle kelimeleri (soldan sağa) yazarken, sarı renkle işaretli köşegenler boyunca da (olası iki yönden herhangi biri seçilebilir), 4 adet 12 harfli anlamlı kelimeler oluşturmaları gereklidir. Bu şekilde, toplamda 106 kelimeyi, şablonu içine en erken yerleştiren oyuncu, oyunu kazanır.



Boş şablon

Örneğin, oyun başladıktan belli bir zaman sonra, oyuncu 1, aşağıdaki şekilde bir şablona ulaşmış olabilir:

Görüldüğü üzere, oyuncu 2 şablonundaki karelerin satırlarına:

12 harfli: TEKNOLOJİSİZ, İYİLİKSEVERİ, İNTERNETTEKİ

8 harfli: TRABZONU, KELİMEYE, EKİNLERE, İKİLEMDE,
ENDÜSTRİ

6 harfli: ZAFERİ, SİNYAL, BUĞDAY, İZMİRE

kelimelerini yazmıştır.

Kelimeleri şablonlarına yazmaya aynı anda başlayan oyunculardan, yukarıdaki örneklerde açıklanan şekilde, tüm şablonunu en erken dolduran oyuncu, oyunu kazanacaktır.